|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T1 | Activitat | Introducció a Javascript . Variables, bucles i estructures de control |

1. Realitza un programa que demani un número per prompt i escrigui en la consola tot el compte fins a 0, amb els Bucles For, amb while i amb Do While
2. Realitza un programa que demani un número per prompt i escrigui en la consola el seu factorial complet amb do while, for i while
3. Realitza un programa que ens demani per prompt una nota d'un alumne entre 0 i 10 punts, recollirà la nota i ens dirà :  
   1- Suspens (entre 0 i menys que 5)  
   2- Aprovat (entre 5 i menys que 6)  
   3-Bé (entre 6 i menys que 7)  
   4- Notable (entre 7 i menys que 9)  
   5- Excel·lent (de 9 a 10 inclosos)
4. Realitza un altre programa que ens demani per prompt una nota d'un alumne entre 0 i 10 punts, després altra i retorni la nota mitjana dels dos exercicis amb els mateixos paràmetres que el programa anterior.
5. Crea i vincula amb un HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “ejercicioSupInf.js” que demani dos números a l'usuari mitjançant dos “prompt()” I mostri un “alert()” indicant quin dels dos és superior i quin inferior tret que els dos siguin iguals, en tal cas ha d'indicar que els dos són iguals. En tots els casos s'han de mostrar els números introduïts.
6. Crea i vincula amb l'HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “ejercicioDia.js” que demani per “prompt()” el nom del dia de la setmana (pej:  
   “dilluns”, “dimarts”, etc..) i utilitzant una estructura de control “switch” emmagatzemi en una variable el número del dia corresponent començant per dilluns i una vegada  
   finalitzat el “switch” mostri un “alert()” indicant el número de la setmana  
   corresponent. pej: si s'introdueix “dilluns”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 1”, si s'introdueix “diumenge”, s'ha de mostrar el missatge “dia de la setmana 7”.
7. Crea i vincula amb l'HTML un nou document JavaScript amb el nom  
   “numeroMayor.js” que demani números a l'usuari (per “prompt()”) mentre l'usuari no introdueixi un número superior a 50. Si l'usuari introdueix un número superior o igual a 50 ha de mostrar un “alert()” amb un missatge que indiqui quantes vegades s'ha introduït un número menor a 50.